

## Документация по модулю Maps и принадлежащим к нему страницам перенесена в Confluence

<http://abills.net.ua:8090/display/AB/Maps>

### Maps

---

Гео визуализация бизнес процессов и ведения карты сети

#### Возможности

- Добавление изображения карт для определенных районов
- Добавление домов
- Добавление nas серверов
- Отображение информации по дому - количество клиентов, онлайн клиенты, № квартиры, депозит
- Отображение информации по nas серверу - ip, название, тип
- Отображение подключенных абонентов
- Отображение заявок на подключение и заявок абонентов
- Визуализация отчётов на карте
- Автоматическое заполнение координат
- Отображение информации от других модулей
- Задание типов маршрутов
- Группировка маршрутов
- Иерархия маршрутов
- Рисование произвольных объектов на карте
- Форма быстрого поиска пользователей дома

Google / Yandex maps

- Добавление домов на карту
- Добавление nas серверов на карту
- Добавление маршрутов на карту(Перенесено в Cablecat)
- Добавление WiFi зон на карту
- Отображение информации о клиентах по конкретному дому(онлайн, оффлайн, логин, депозит, квартира)
- Отображение депозита разными цветами. (отрицательный депозит отображается красным)
- Отображение информации об установленном оборудовании
- Отображение информации об маршрутах (тип кабеля, длина, описание, nas 1-2)
- Отображение информации об колодцах(название, описание).
- Создание ссылок на районы в google maps для последующего быстрого перемещения по ним.
- Отображение публичных комментариев для пользователей
- Отображение разных иконок маркеров в зависимости от типа
- Разрисовка районов цветными полигонами

#### Установка

Добавление дампа базы

```
# mysql -D abills < db/Maps.sql
```

## abills/libexec/config.pl

```
@MODULES = (  
    'Maps'  
);
```

## Регистрация ключа Google API

**При загрузке Google Карт на этой странице возникла проблема. Подробности вы найдете в консоли JavaScript.**

1. <https://console.developers.google.com/>
2. Кнопка «Включить API» или слева «Библиотека».
3. Google Maps Javascript API. Кнопка «Включить».
4. Слева «Учётные данные»
5. «Создать» > «Ключ API»
6. Сохранить в `libexec/config.pl` как `$conf{MAPS_GOOGLE_API_KEY} = '%ВашКлюч%';`

Для серверных запросов нужен отдельный ключ (Ключ сервисного аккаунта), который нужно сохранять в `$conf{GOOGLE_API_KEY}`

Для работы модуля с растровыми картами требуется Perl модуль [GD](#)

## Настройка

[Работа с журналом адресов](#)

Maps 1.0 (старый интерфейс)

[Maps 1.0 \(старый интерфейс\)](#)

Maps 2.0

Google/Yandex Maps

Добавление объектов



Удобный способ регистрации координат и создания новых объектов.

При добавлении маркера «Дом» также есть возможность создания нового дома в журнале адресов. По скольку, форма выбора адреса загружается динамически, вы можете, не закрывая карту, в другой вкладке добавлять районы и улицы.

По нажатию на кнопку, выберите тип нового объекта. По клику на карте, выскочит форма с параметрами необходимыми для добавления объекта.

Вы можете перемещаться по карте с помощью жеста «drag» (зажав кнопку мышки).

В любой момент вы можете сбросить текущую операцию, нажав на кнопку сброса



## Удаление



Для входа в режим удаления, нажмите на кнопку удаления маркера.

В режиме удаления, нажмите на иконку маркера, который хотите удалить.

Вы можете перемещаться по карте с помощью жеста «drag» (зажав кнопку мышки).

В любой момент вы можете сбросить текущую операцию, нажав на кнопку сброса



## Слои объектов



С помощью кнопки управления слоями вы можете выбрать слои, которые нужно отобразить. При первом вызове слоя, объекты скачиваются с биллинга и кешируются.

Методы работы со слоями: \* Нажмите на нужный слой для того, чтобы отобразить/спрятать объекты слоя.

## Поиск



Поиск реализован через Locations API. Доступны два режима поиска:

- По запросу
- По типу

Поиск ведётся в радиусе 5 км от Начального центра карты, но если объектов немного, зона поиска автоматически расширяется

Поскольку для клиентов важнее всего 3 типа объектов (банкоматы, банки, терминалы), они могут указать интересные типы в поиске «По типу»

## Полигоны районов



Полигоны позволяют увидеть к какому району относятся маркеры.

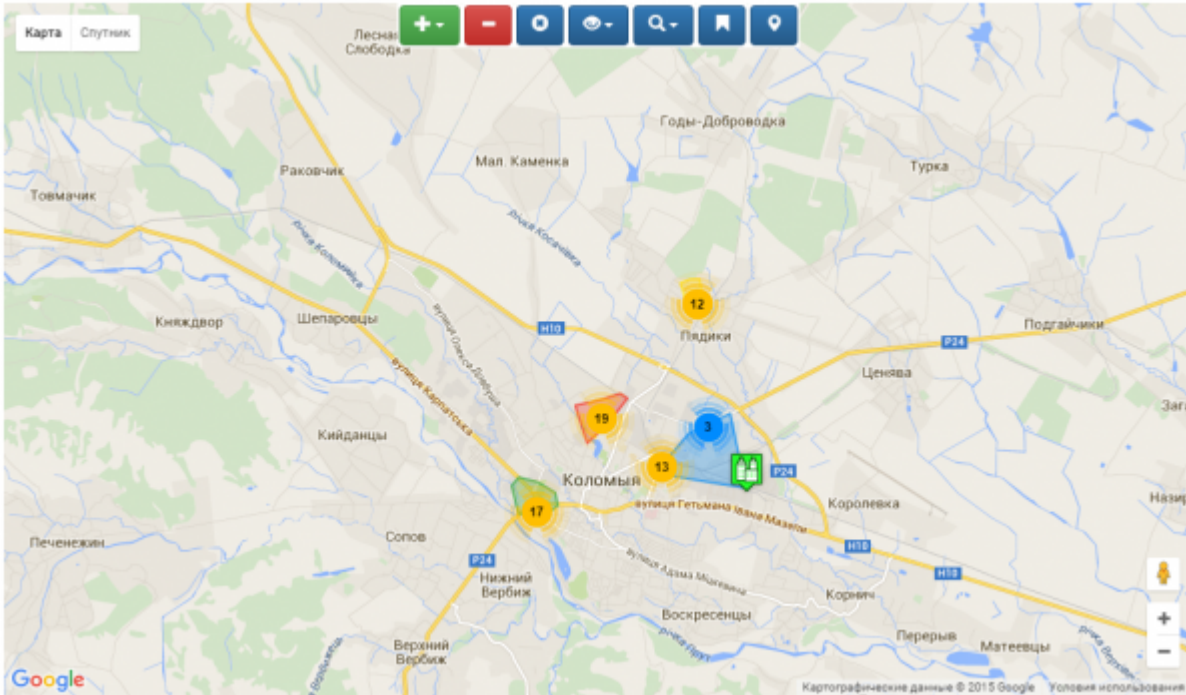
Полигоны строятся по принципу минимальной выпуклой оболочки.

Чтобы включить/отключить отображение полигонов, нажмите на кнопку «Полигоны районов».

## Кластеры

Кластеры позволяют группировать маркеры, если они находятся слишком близко друг к другу. Кроме

того, если нужно отобразить много маркеров, время на рендеринг карты уменьшается больше чем в 10 раз. Каждый слой карты имеет свой кластеризатор.



Методы работы с кластеризатором домов:

- Нажмите на иконку кластера, чтобы быстро приблизить область и отобразить маркеры внутри кластера.



Способ отображения контролируется кнопкой  
Есть 3 режима:

- Группировать
- Не группировать
- Не отображать

В зависимости от текущего режима кнопка изменяет свой цвет.

## Настройка

`/usr/abills/libexec/config.pl`

<code>\$conf{MAPS_MAP_TYPE} = 'google';</code>	Тип карты по умолчанию ('google', 'yandex')
<code>\$conf{MAP_VIEW} = '';</code>	Тип отображения карты (спутник, схема);
<code>\$conf{MAP_LINE_SIZE} = 5;</code>	Толщина линий маршрута
<code>\$conf{MAP_LINE_OPACITY} = 0.5;</code>	Прозрачность линий маршрутов
<code>\$conf{GOOGLE_API_KEY} = 'SecretKeyGoogle';</code>	Ключ к API Google (для серверных запросов - Ключ типа «Сервер»)
<code>\$conf{MAPS_GOOGLE_API_KEY} = 'SecretKeyGoogle';</code>	Ключ к API Google (для браузерных запросов - Ключ типа «Браузер»)
<code>\$conf{YANDEX_API_KEY} = 'SecretWadajhdkfg';</code>	Ключ к API Yandex
<code>\$conf{MAPS_PAYSYS_NO_BUILDS} = 1;</code>	Включить слой домов на карте, в кабинете пользователя

<code>\$conf{MAPS_NON_PRIVILEGED_EDIT} = '1'</code>	Позволит администраторам без доступа к меню «Настройка» изменять объекты на карте
<code>\$conf{MAPS_BUILD_COLOR_BY_ONLINE} = 1;</code>	Цвет дома на карте зависит от онлайн в доме

From:  
<http://abills.net.ua/wiki/> - **Advanced Billing Solution**

Permanent link:  
**<http://abills.net.ua/wiki/doku.php/abills:docs:modules:maps:ru>**

Last update: **2018/09/28 10:48**

