

# Словари

- [Параметры:](#)
- [Добавление нового словаря](#)
  - [Из вебинтерфейса](#)
  - [Вручную](#)
- [Видео пособие](#)

Форма редактирования словарей.

Меню **Настройка>Другое>Словарь**.

Системные словари размещаются в каталоге **/usr/abills/language**. Словари модулей размещаются в каталогах модулей с расширением **.pl** (**abills/Abills/modules/[MODULENAME]/lng\_english.pl**).

## Параметры:

<b><code>\$conf{LANGS}='english:English; russian:Русский;ukrainian: Українська';</code></b>	Указывает языки, с которыми должна работать система. Названия языков разделяются точкой с запятой. В описании языка указывается файл языка без расширения .pl и через две точки название языка.  <b>Например:</b> заводим новый словарь Новый русский <code>\$conf{LANGS}='new_russian:Новый русский';</code> При таком описании в меню выбора языка покажется только один этот язык.
<b><code>\$conf{default_language} ='ukrainian';</code></b>	Язык (словарь) по умолчанию



Изменения в стандартных словарях при обновлении затираются. Для сохранения изменений, нужно создавать собственные словари.

## Добавление нового словаря

### Из вебинтерфейса

Сначала нужно дать апачу права записи в папку language

```
chown www-data /usr/abills/language
```

После этого можно пользоваться кнопкой «+» в таблице/

### Вручную

Создание файла нового словаря.



При создании собственных словарей в названии файла не допускаются символы подчёркивания и ПРОПИСНЫЕ буквы cd /usr/abills/language

```
touch newlanguage.pl  
chown www newlanguage.pl
```

Для ОС Ubuntu пользователь apache это www-data

```
chown www-data newlanguage.pl
```

Редактирование нового словаря

**Настройка>Другое>Словарь**

Подключение словаря

<b>\$conf{LANGS}='english:English; russian:Русский;ukrainian: Українська;newlanguage:New lang';</b>	Указывает языки, с которыми должна работать система. Названия языков разделяются точкой с запятой. В описании языка указывается файл языка строчными буквами, латиницей, без расширения .pl и через две точки название языка
---	--

**Видео пособие**