

Cablecat. Коммутация. JS логика

JS логика рисования коммутации представлена скриптом **commutation.js**.
Для отрисовки на canvas'e используется библиотека Raphael.js (<https://github.com/DmitryBaranovskiy/raphael/>)

Внутри логика отрисовки разделена по функционалу на отдельные объекты:

ACableDrawer	Отрисовка кабелей и волокон кабеля
Alnformation	Вывод дополнительной информации о волокнах
ACableColorPalette	Работа с цветовой схемой кабеля
ALinkManager	Хранение и управление соединениями между волокнами
ALinkDrawer	Отрисовка соединений волокон
Link	Функция-конструктор для соединения. Отвечает за отрисовку соединения

Входные данные

Структура входных данных для кабеля:
<pre>var cable = { id : 'string', image : { modules : int, fibers : int, color : 'string' }, meta : { name : 'string', // Localized name for cable position : 'enum', // 'bottom', 'top', 'left', 'right' fibers : { id : fiberObject } } }</pre>
Структура объекта волокна:
<pre>var fiberObject = { id : int, connected: { name : 'string', length: 'string' } };</pre>

Константы и опции

scale По умолчанию равна 2.

```
SCHEME_OPTIONS = {  
    SCALE                : scale,  
    CABLE_WIDTH          : 25 * scale,  
    CABLE_HEIGHT_MARGIN : 5 * scale,  
    MODULE_WIDTH         : 5 * scale,  
    FIBER_WIDTH          : 5 * scale,  
    FIBER_HEIGHT         : 25 * scale,  
    FIBER_MARGIN         : 5 * scale,  
    ROUTER_WIDTH         : 25 * scale,  
    ROUTER_HEIGHT_MARGIN: 5 * scale,  
    CANVAS_BASE_SIZE     : 65,  
    CABLE_COLOR          : 'black',  
    ROUTER_COLOR         : 'green',  
    FONT                 : 'Roboto',  
    FONT_SIZE            : 13,  
    FONT_COLOR           : 'black'  
};
```