

Maps

- [Возможности](#)
 - [Google / Yandex maps](#)
- [Установка](#)
- [Регистрация ключа Google API](#)
- [Настройка](#)
 - [Работа с журналом адресов](#)
 - [Maps 2.0](#)
 - [Google/Yandex Maps](#)
 - [Добавление объектов](#)
 - [Удаление](#)
 - [Слои объектов](#)
 - [Поиск](#)
 - [Полигоны районов](#)
 - [Кластеры](#)
 - [Настройка](#)
- [Идентификатор загрузки объектов](#)
- [Отчет по отображаемым объектам](#)

Гео-визуализация бизнес-процессов и ведения карты сети.

ВОЗМОЖНОСТИ

- [Добавление изображения карт для определенных районов](#)
- [Добавление домов](#)
- [Добавление NAS серверов](#)
- [Отображение информации по дому - количество клиентов, онлайн клиенты, № квартиры, депозит](#)
- [Отображение информации по NAS серверу - IP, название, тип](#)
- [Отображение подключенных абонентов](#)
- [Отображение заявок на подключение и заявок абонентов](#)
- [Визуализация отчетов на карте](#)
- [Автоматическое заполнение координат](#)
- [Отображение информации от других модулей](#)
- [Задание типов маршрутов](#)
- [Группировка маршрутов](#)
- [Иерархия маршрутов](#)
- [Рисование произвольных объектов на карте](#)
- [Форма быстрого поиска пользователей дома](#)
- [Отображение PON на карте](#)

Google / Yandex maps

- [Добавление домов на карту](#)
- [Добавление NAS серверов на карту](#)
- [Добавление маршрутов на карту\(Перенесено в Cablecat\)](#)
- [Добавление Wi-Fi зон на карту](#)
- [Отображение информации о клиентах по конкретному дому \(онлайн, оффлайн, логин, депозит, квартира\)](#)
- [Отображение депозита разными цветами \(отрицательный депозит отображается красным\)](#)
- [Отображение информации об установленном оборудовании](#)
- [Отображение информации о маршрутах \(тип кабеля, длина, описание, NAS 1-2\)](#)
- [Отображение информации об колодцах \(название, описание\)](#)
- [Создание ссылок на районы в google maps для последующего быстрого перемещения по ним](#)
- [Отображение публичных комментариев для пользователей](#)
- [Отображение разных иконок маркеров в зависимости от типа](#)
- [Разрисовка районов цветными полигонами](#)

Установка

Добавление дампа базы

```
mysql -D abills < /usr/abills/db/Maps.sql
```

abills/libexec/config.pl

```
@MODULES = (  
    'Maps'  
);
```

Регистрация ключа Google API

При загрузке Google Карт на этой странице возникла проблема. Подробности вы найдете в консоли JavaScript.

1. <https://console.developers.google.com/>
2. Кнопка «Включить API» или слева «Библиотека».
3. Google Maps Javascript API. Кнопка «Включить».
4. Слева «Учётные данные»
5. «Создать» > «Ключ API»
6. Сохранить в `libexec/config.pl` как `$conf{MAPS_GOOGLE_API_KEY} = '%ВашКлюч%';`

Для серверных запросов нужен отдельный ключ (**Ключ сервисного аккаунта**), который нужно сохранять в `$conf{GOOGLE_API_KEY}`.



Важно: при генерации API ключа Вы должны связать свою действительную банковскую карту. Данные вашей банковской карты надо вводить точно так же, как написано на карте.

Настройка

Работа с журналом адресов

Maps 2.0

Google/Yandex Maps

Добавление объектов



Удобный способ регистрации координат и создания новых объектов.

При добавлении маркера «Дом» также есть возможность создания нового дома в журнале адресов.

По сколько, форма выбора адреса загружается динамически, вы можете, не закрывая карту, в другой вкладке добавлять районы и улицы.

По нажатию на кнопку, выберите тип нового объекта. По клику на карте, выскочит форма с параметрами необходимыми для добавления объекта.

Вы можете перемещаться по карте с помощью жеста «drag» (зажав кнопку мышки).



В любой момент вы можете сбросить текущую операцию, нажав на кнопку сброса

Удаление



Для входа в режим удаления, нажмите на кнопку удаления маркера.

В режиме удаления, нажмите на иконку маркера, который хотите удалить.

Вы можете перемещаться по карте с помощью жеста «drag» (зажав кнопку мышки).



В любой момент вы можете сбросить текущую операцию, нажав на кнопку сброса

Слои объектов

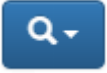


С помощью кнопки управления слоями вы можете выбрать слои, которые нужно отобразить.

При первом вызове слоя, объекты скачиваются с биллинга и кешируются.

Методы работы со слоями: * Нажмите на нужный слой для того, чтобы отобразить/спрятать объекты слоя.

Поиск



Поиск реализован через Locations API.

Доступны два режима поиска:

- По запросу
- По типу

Поиск ведётся в радиусе 5 км от Начального центра карты, но если объектов немного, зона поиска автоматически расширяется.

Поскольку для клиентов важнее всего 3 типа объектов (банкоматы, банки, терминалы), они могут указать интересные типы в поиске «По типу».

Полигоны районов



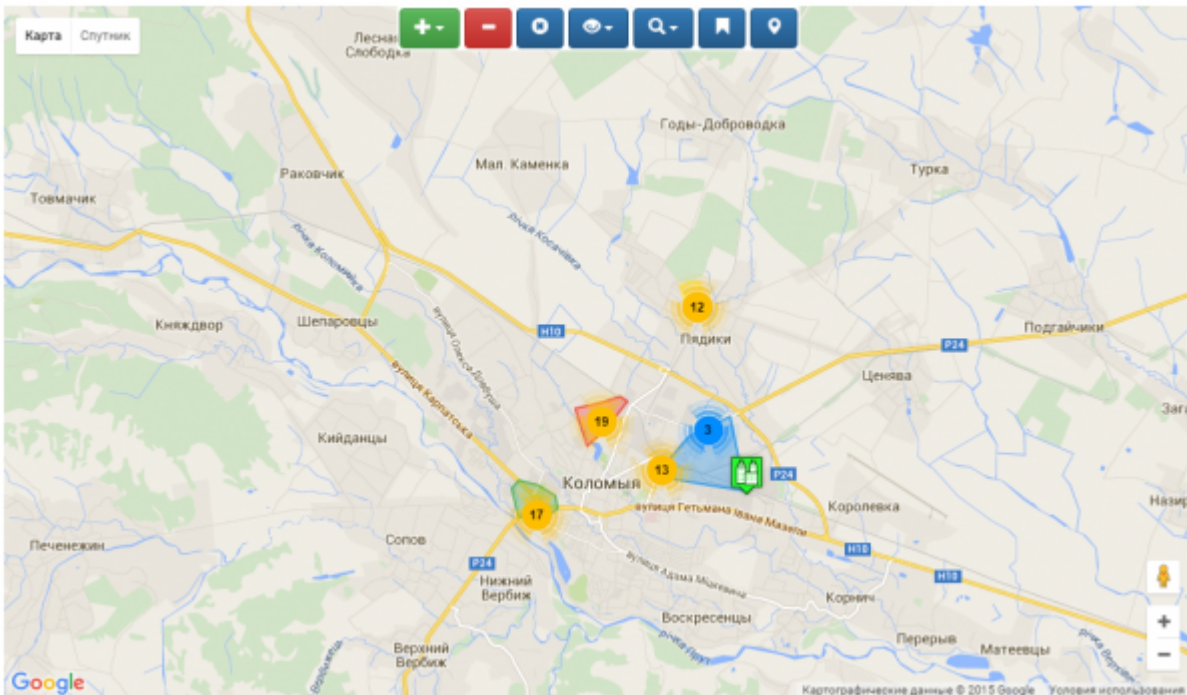
Полигоны позволяют увидеть к какому району относятся маркеры.

Полигоны строятся по принципу минимальной выпуклой оболочки.

Чтобы включить/отключить отображение полигонов, нажмите на кнопку **Полигоны районов**.

Кластеры

Кластеры позволяют группировать маркеры, если они находятся слишком близко друг к другу. Кроме того, если нужно отобразить много маркеров, время на рендеринг карты уменьшается больше чем в 10 раз. Каждый слой карты имеет свой кластеризатор.



Методы работы с кластеризатором домов:

- Нажмите на иконку кластера, чтобы быстро приблизить область и отобразить маркеры внутри кластера.



Способ отображения контролируется кнопкой

Есть 3 режима:

- Группировать
- Не группировать
- Не отображать

В зависимости от текущего режима кнопка изменяет свой цвет.

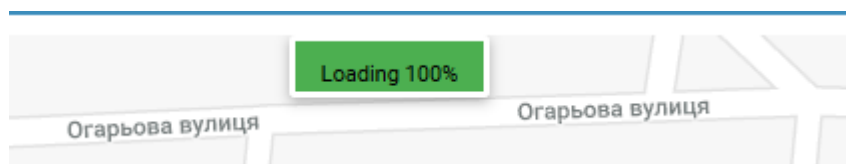
Настройка

`/usr/abills/libexec/config.pl`

<code>\$conf{MAPS_MAP_TYPE} = 'google';</code>	Тип карты по умолчанию ('google', 'yandex')
<code>\$conf{MAP_VIEW} = '';</code>	Тип отображения карты (спутник, схема);
<code>\$conf{MAP_LINE_SIZE} = 5;</code>	Толщина линий маршрута
<code>\$conf{MAP_LINE_OPACITY} = 0.5;</code>	Прозрачность линий маршрутов
<code>\$conf{GOOGLE_API_KEY} = 'SecretKeyGoogle';</code>	Ключ к API Google (для серверных запросов - Ключ типа «Сервер»)
<code>\$conf{MAPS_GOOGLE_API_KEY} = 'SecretKeyGoogle';</code>	Ключ к API Google (для браузерных запросов - Ключ типа «Браузер»)
<code>\$conf{YANDEX_API_KEY} = 'SecretWadajhdkfg';</code>	Ключ к API Yandex
<code>\$conf{MAPS_PAYSYS_NO_BUILDS} = 1;</code>	Включить слой домов на карте, в кабинете пользователя
<code>\$conf{MAPS_NON_PRIVILEGED_EDIT} = '1'</code>	Позволит администраторам без доступа к меню «Настройка» изменять объекты на карте
<code>\$conf{MAPS_BUILD_COLOR_BY_ONLINE} = 1;</code>	Цвет дома на карте зависит от онлайн в доме

Идентификатор загрузки объектов

Идентификатор загрузки объектов отображает процент загрузки существующих объектов на карте.













Отчет по отображаемым объектам

Данный отчет отображает количество элементов, которые есть на карте.

[Отчёт>Maps](#)

Maps: Отображено элементов

Тип 	Количество	Maps 
Район	0	
Маршруты	0	
Объекты	0	
Кабели	1587	
Дома	769	
Wi-Fi	0	
Оборудование	10	
Узлы связи	1570	
GPS	0	
Запас кабеля	21	
PON	0	