

## ABiIS - Улучшение #3886

### Створення словника валют та можливістю вибора валюти (дооформити)

19-05-2023 10:53 - Віталій Андрусак

<b>Статус:</b>	Новая	<b>Дата начала:</b>	19-05-2023
<b>Приоритет:</b>	Нормальный	<b>Дата завершения:</b>	
<b>Назначена:</b>		<b>Готовность:</b>	0%
<b>Категория:</b>		<b>Оценка трудозатрат:</b>	0.00 час
<b>Версия:</b>		<b>Трудозатраты:</b>	0.00 час
<b>Важность:</b>	100	<b>Применение:</b>	
<b>Сложность:</b>	1	<b>Время на тест:</b>	
<b>Цель:</b>			
<b>Описание</b>			
<p>Дивлячись на інтеграцію азербайджанської валюти в додатку, виникла ідея.</p> <p>Оскільки рано чи пізно, нам доведеться брати валюту з білінга (бо хардкодити його в додатку така собі ідея), а оскільки параметр MONEY_UNIT_NAMES не виконує всіх задач які нам потрібно, а CURRENCY_ICON не підходить, то хорошою ідеєю було б:</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1) Мати внутрішній словник валют</li><li>2) Мати інтернаціоналізацію валют</li><li>3) Надавати клієнту можливість дуже легко обирати валюти і не думати як воно і що</li></ol> <p>Враховуючи, як це реалізовано в додатку, наприклад: {</p> <pre>"currencies": {   "UAH": {     "symbol": "₺",     "short": "грн",     "wallet": {       "0": "гривня",       "1": "гривні",       "2": "гривень"     }   } }</pre> <p>І потім обирається суто конфігурація currency: "UAH", і все, вся потрібна інформація обирається і підсвічується в додатку.</p> <p>Що правда, треба доробити ще з вибором копійок та класу валюти для фронтенду приклад на JSON: {</p> <pre>"currencies": {   "UAH": {     "symbol": "₺",     "iconClass": "fas fa-hryvnia",     "short": "грн",     "shortSubunit": "коп",     "units": {       "0": "гривня",       "1": "гривні",       "2": "гривень"     },     "subunits": {       "0": "копійка",       "1": "копійки",       "2": "копійок"     }   } }</pre>			

Нагадую про те, що це тільки **приклад**, і потрібно придумати ще доопрацювати цю ідею +**інтернаціоналізація**.

І тому, для виконання задачі потрібно:

- 1) Створити словничок мов з заданими вище параметрами
- 2) Створити інтернаціоналізацію валют (українська, російська, англійська)
- 3) Створити опцію для вибору валюти суто кодом ISO 4217
- 4) Інтегрувати її в місця використання опцій `$conf{MONEY_UNIT_NAMES}`, `$conf{CURRENCY_ICON}`

Також в рамках цього завдання потрібно зробити словник для валют:

- українська гривня (UAH)
- долар США (USD)
- євро (EUR)
- азербайджанський манат (AZN)
- узбекський сум (UZS)
- вірменський драм (AMD)

Технічне зауваження:

Через реліз - дроннути конфігурацію `$conf{MONEY_UNIT_NAMES}` та `$conf{CURRENCY_ICON}`

Очікуваний юзкейс:

Клієнт обирає умовну конфігурацію `$conf{CURRENCY} = "UAH"`; і повсюди в системі, залежачи від юзкейсу, пише валюту, значок валюти, скорочена та довгі plural форми.

**Технічну реалізацію потрібно ще доопрацювати та дооформити.**

## История

### #1 - 19-05-2023 10:57 - Віталій Андрусяк

Оскільки в мене немає права редагувати, то ще для словника потрібно:

- киргизький сом (KGS)

### #2 - 19-05-2023 11:19 - Віталій Андрусяк

На рахунок інтернаціоналізації, можливо варто зробити так:

Створити файл `currencies.json`, в якому відповідно зробити так, на прикладі UAH:

```
{
  "UAH": {
    "symbol": "₴",
    "iconClass": "fas fa-hryvnia",
    "langs": {
      "UK": {
        "short": "грн",
        "shortSubunit": "коп",
        "units": {
          "0": "гривня",
          "1": "гривні",
          "2": "гривень"
        },
        "subunits": {
          "0": "копійка",
          "1": "копійки",
          "2": "копійок"
        },
      },
    },
  },
  "EN": {
    "short": "grn",
    "shortSubunit": "kop",
    "units": {
      "0": "hryvna",
      "1": "hryvnas",
      "2": "hryvnas"
    },
    "subunits": {
      "0": "kopiyyka",
      "1": "kopecks",
      "2": "kopecks"
    },
  },
}
```

```
}  
  }  
}
```

Тобто, для мови створити об'єкт з ключами лянгів.

Відповідно, всі дані затягуються і вирішені.

### #3 - 06-07-2023 16:31 - Віталій Андрусяк

Через 2 місяці, переробивши даний тикет - думаю, що описано досить нормально, і очікувана реалізація досить нормальна. Можливо, можна поставити в Перл через ключі лянга, але сумнівно, бо це створить більше плутанини. А може й ні.