

ABiIS - Улучшение #373

Maps. Рисовать полигон района вручную

09-11-2016 16:47 - Антон Городчук

Статус:	Закрыта	Дата начала:	09-11-2016
Приоритет:	Нормальный	Дата завершения:	
Назначена:	Антон Городчук	Готовность:	100%
Категория:		Оценка трудозатрат:	0.00 час
Версия:	010 15.01.2017 10:00:0	Трудозатраты:	0.00 час
Важность:	100	Применение:	
Сложность:	1	Время на тест:	
Цель:			
Описание			
[16:42:55] Василий Чембура: при заполнении координат, он сразу район рисует. а зачем? лучше самому рисовать границы районов			
[16:43:59] Василий Чембура: полигоном называется			
[16:44:02] horodchukanton: я пока вообще убрал район как сущность на карте, отрисовывается полигон границ по домам			
[16:44:39] horodchukanton: а зачем рисовать самому?			
[16:44:49] Василий Чембура: так коряво это отображается. мне кажется лучше убрать, и если надо, то самому рисовать			
[16:45:28] horodchukanton: что именно коряво? рассчитанные границы?			
[16:45:29] Василий Чембура: так он рисует то что есть в базе а не по факту			
[16:46:17] Василий Чембура: допустим не покрыта еще часть района			

История

#1 - 09-11-2016 17:09 - Антон Городчук

- Параметр *Тема* изменился с *Maps. Рисовать полигон района вручную* на *Maps. Рисовать полигон района вручную*

#2 - 21-12-2016 14:30 - AsmodeuS Asm

- Параметр *Назначена* изменился на *Антон Городчук*

- Параметр *Версия* изменился на *009 1.01.2017 12:14:13*

#3 - 17-01-2017 12:10 - AsmodeuS Asm

- Параметр *Версия* изменился с *009 1.01.2017 12:14:13* на *010 15.01.2017 10:00:0*

#4 - 31-01-2017 09:55 - Антон Городчук

- Параметр *Статус* изменился с *Новая* на *В работе*

#5 - 31-01-2017 18:00 - Антон Городчук

- Параметр *Статус* изменился с *В работе* на *Решена*

#6 - 05-02-2017 10:06 - AsmodeuS Asm

- Параметр *Статус* изменился с *Решена* на *Закрыта*